| Must have рівень:   1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.  |  | Статистична техніка тестування | Динамічна техніка тестування | | --- | --- | --- | | Основна інформація | Тестування без виконання запуску програми чи додатку | Перевірка роботи програмного забезпечення шляхом виконання коду і спостереження за його поведінкою | | Перевага №1 | Виявлення дефекту на ранній стадії розробки, що робить витрати меншими | Виявлення багів під час роботи програми | | Перевага №2 | Сприяє співпраці команди | Може виявити помилки, які неможливо побачити без виконання | | Перевага №3 (і т.д.) | Поліпшення якості коду | Перевірка роботи програми в різних умовах, впевнитися в її роботі | | Обмеження №1 | Не може перевірити фактичну роботу | Потрібна частково або повноцінно виконана система | | Обмеження №2 | Залежить від компетенції людей які роблять аналіз | Дефекти знаходяться на пізній стадії що вимагає додаткових витрат | | Обмеження №3 (і т.д.) | Не виявляє помилки пов’язані з продуктивністю | Не завжди знаходить всі помилки | | Висновок | Ефективне для раннього виявлення дефектів і зниження витрат | Ефективне для повноцінного тестування реальної роботи системи, але потребує готового продукту | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:   1. Виконай завдання попереднього рівня. 2. Наступне твердження стосується покриття рішень:   *Коли код має одну ‘IF” умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).*  Яке твердження є коректним?   * 1. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.   2. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.   3. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.   4. Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.  1. Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.   Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?   * 1. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   2. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   3. 2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   4. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень  1. Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:     1. 2    2. 1    3. 3    4. 4 |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   Є алгоритм:  *Запитай, якого улюбленця має користувач.*  *Якщо користувач відповість, що має кота, то запитай, яка порода його улюбленця: «короткошерста чи довгошерста?»*  *Якщо клієнт відповість «довгошерста», то запитай: «ви бажаєте отримати контакти найближчого грумера?»*  *Якщо клієнт відповість «так», то скажи: «Надайте адресу найближчої котячої перукарні»*  *Інакше*  *Скажи: «Запропонуй магазин з товарами по догляду за шерстю»*  *Закінчити*  *Інакше*  *Скажи «Запропонуй обрати магазин із зоотоварами»*  *Закінчити*  *Якщо клієнт не має кота*  *Скажи “Коли вирішите завести улюбленця – приходьте”*  *Закінчити*  Завдання:   1. Намалюй схему алгоритму (в інструменті на вибір, наприклад, у вбудованому Google Docs редакторі, [figjam](https://www.figma.com/figjam/) чи [miro](https://miro.com/)) 2. Який потрібен мінімальний набір тест-кейсів, щоб переконатися, що всі запитання були поставлені, всі комбінації були пройдені та всі відповіді були отримані? |

Посилання на карту:

<https://boardmix.com/app/share/CAE.CJTfmAEgASoQvzHQ6lX4hkPRlyqaO1oXITAGQAE/bziGwK>

Всього потрібно 4 тест-кейси:

1. Користувач не має кота
2. Користувач має короткошерстого кота
3. Користувач має довгошерстого кота і хоче знайти грумера
4. Користувач має довгошерстого кота, але не потребує грумера